

# Offline First

Martin Hilscher  
**JUNGE HAIE**

# A Offline First – say what?

- ▶ UX-Design Strategie/Philosophie
- ▶ (Web-)Anwendungen voll funktionsfähig ...
- ▶ ... auch ohne Netz



# A Fallacies of distributed computing

1. The network is reliable
2. Latency is zero
3. Bandwidth is infinite
4. The network is secure
5. Topology doesn't change
6. There is one administrator
7. Transport cost is zero
8. The network is homogeneous

# A The network is reliable



# A Latency is zero

L1 cache	0.5 ns	
L2 cache	7 ns	14x
Main memory	100 ns	20x
1 Block von SSD lesen	150,000 ns	1500x
Ping CA → NL	150,000,000 ns	1000x

SSD-Zugriff fällt oft schon negativ auf

# A Bandwidth is infinite

Wie krieg ich am schnellsten 2.5TB Daten von Panama nach München?



# Technologien



# A Was brauchen wir

- ▶ Kontrolle über das Caches
- ▶ Kontrolle über HTTP(S)-Anfragen

# Clientside Storage

## Pro

Funktionieren  
überall

## Con

... es sei denn, der Benutzer blockiert Cookies

Interface etwas hakelig

Werden vollständig in den Arbeitsspeicher  
geladen

Wieviel Speicher darf ich eigentlich benutzen?

...

⇒ Werde ich nicht weiter betrachten

# A Localstorage/Sessionstorage

- ▶ Auch DOM-Storage oder Supercookies genannt
- ▶ Key-Value Store
- ▶ localStorage persistent
- ▶ sessionStorage nur pro Session

## **Pros**

Key-Value Store  
Session Konzept eingebaut  
Breite Unterstützung

## **Cons**

Kein natives Indexing  
Nur 5MB Speicher

Gut zu benutzen, wenn euer Szenario mit den Limitierungen klar kommt.

# A Can I use?



- ▶ Zugriff auf SQLite in Browser
- ▶ "Most probably the worst implemented piece of SHIT ..."
- ▶ Wird nicht mehr weiterentwickelt
- ▶ Wird in Zukunft gedropped

# A Can I use?





## Was würden wir uns wünschen?

- ▶ Key-Value Store
- ▶ Mit Index
- ▶ Möglichst groß

Say hello to INDEXDB

## Pros

Key-Value store

Persistent

Mit Indexen

## Cons

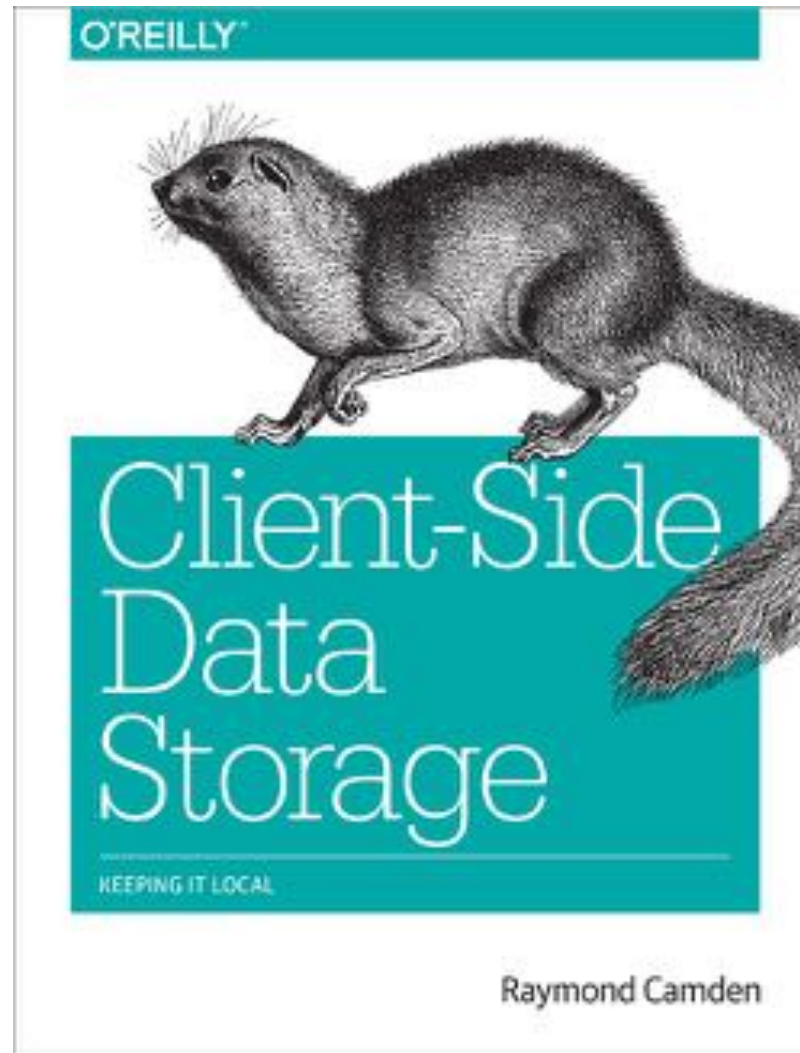
API so meh :-)

Bis auf die API genau was wir wollen

# A Can I use?



## A Further read



<http://shop.oreilly.com/product/0636920043676.do>

- ▶ Key-Value Store
- ▶ Abstrahiert WebSQL bzw. IndexedDB
- ▶ Implementiert die API von CouchDB
- ▶ ... einschließlich des Replikations-Algorithmus
- ▶ ... und changes feed

Demo

# Fine Grained HTTP Control

Appcache



# A Wir reden nicht über Appcache

"AppCache broke a lot of eggs, and failed to make an Omlet"  
Jake Archibald (Coauthor der AppCache Spec)

# A Hear for yourselves

Jake Archibald: The ServiceWorker is coming, look busy | JSConf EU 2014



**Serviceworker**

# A Serviceworker

- ▶ Entwickelt von Google, Firefox & Samsung
- ▶ Fängt alle HTTP calls App
- ▶ ... und liefert API sie zu verändern

# A Register

```
navigator.serviceWorker.register('/worker.js').then(function(reg) {  
  console.log(":-)", reg);  
}, function (err) {  
  console.log(":-(", err)  
});
```

# A Routing

```
self.addEventListener('fetch', function(event) {
  event.respondWith(
    new Response('<h1>Sorry</h1>Nothing to see here, {
      headers: { 'Content-Type': 'text/html' }
    });
});
```

# A Caching

```
self.addEventListener('install', function (event) {
  event.waitUntil(
    caches.create('cache').then(function(cache){
      return ache.addAll([
        '/staticAssets/logo.svg',
        '/staticAssets/icons.svg',
        '/js/vendor.js',
        '/js/all.js',
        '/styles/style.css'
      ]);
    })
  );
});
```

# A Caching

```
self.addEventListener('fetch', function (event) {  
    event.respondWith(caches.match(event.request));  
});
```



# A Caching

```
self.addEventListener('fetch', function (event) {
  event.respondWith(caches.match(event.request))
    .then (function(response) {
      return response || caches.match('fallback.html');
    });
});
```

# A Caching

```
self.addEventListener('fetch', function (event) {
  event.respondWith(caches.match(event.request))
    .then (function(response) {
      return response || fetch(event.request);
    });
});
```

# A Caching

```
self.addEventListener('fetch', function(event) {
  event.respondWith(
    caches.open('cache').then(function(cache) {
      return cache.match(event.request).then(function (response) {
        return response || fetch(event.request).then(function(response) {
          cache.put(event.request, response.clone());
          return response;
        });
      });
    })
  );
});
```

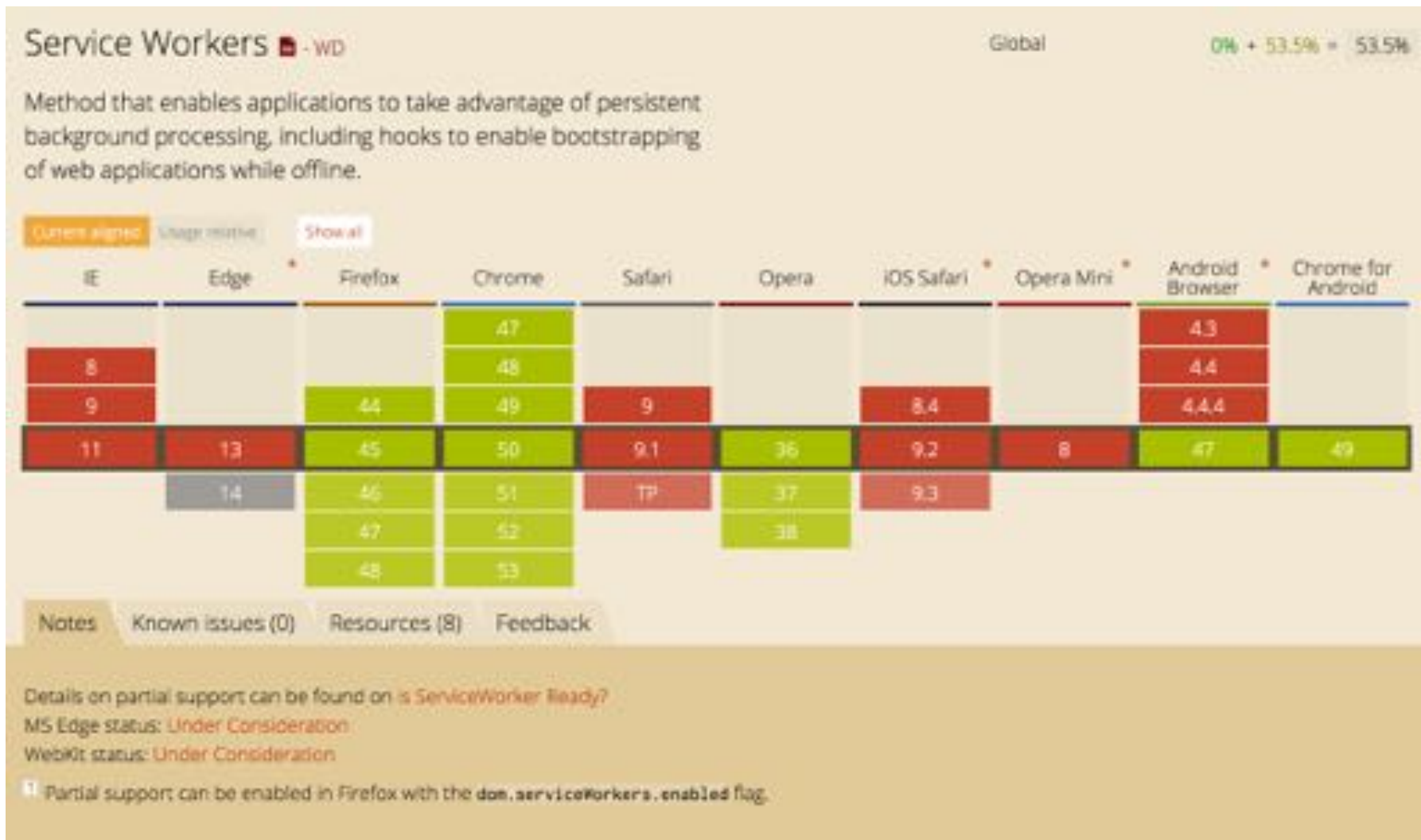
# A Caching

```
self.addEventListener('fetch', function(event) {
  event.respondWith(
    caches.open('cache').then(function(cache) {
      return cache.match(event.request).then(function(response) {
        var fetchPromise = fetch(event.request).then(function(networkResponse) {
          cache.put(event.request, networkResponse.clone());
          return networkResponse;
        });
        return response || fetchPromise;
      });
    });
});
```

## ServiceWorker können noch mehr ...

- ▶ ... auf PushNotifications registrieren
- ▶ ... periodisch im Hintergrund updaten

# A Can I use?



UI/UX

- ▶ Sync / Save / ...
- ▶ Icons (Diskette für Save)
- ▶ Wie mache ich dem\_der Nutzer\*in klar, das alles gesichert ist
- ▶ Wie mach ich dem\_der Nutzer\*in klar das alles gesynct ist
- ▶ Wie füge ich bei zeitlich sortierten Dingen neue Inhalte ein



**Discuss**